

Omalovánková hra Procházka lesem
Autor Petr Mejzlík

CÍL

stop

stop

stop

stop

Zde přilepit druhou část hrací plochy



stop



stop

stop

stop

stop

stop

stop

START

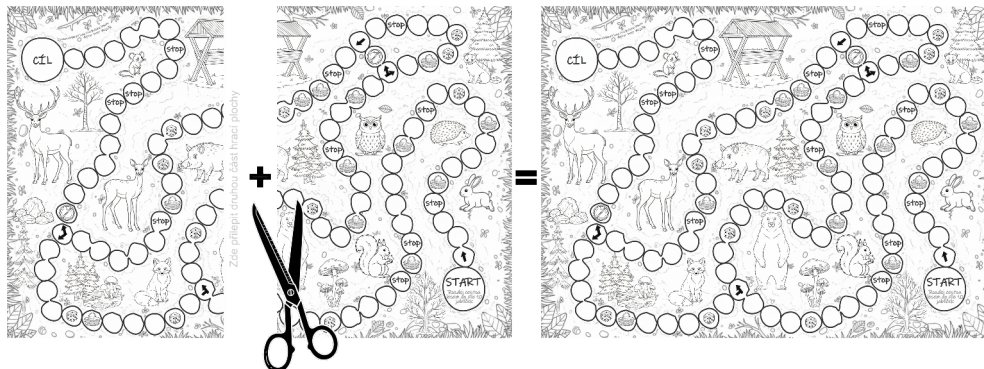
Rozdej cestou
leseň do cíle 10
jablíček

Omalovánková hra Procházka lesem

Autor Petr Mejzlík

Příprava hry:

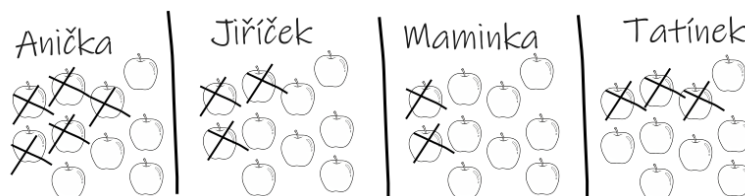
- Hru si vytiskněte (bez okrajů) na papír o velikosti A4. Každou stranu na samostatný list papíru.
- Pro více pokusů vybarvování vytiskněte hru vícekrát.
- Pokud jsou okolo hrací plochy větší bílé okraje, pečlivě odstraňte levý okraj na části START.
- Pravý okraj na části CÍL ponechtejte pro nalepení části START.
- Lepidlem na papír k sobě slepte dvě strany hrací plochy, přesně jak je naznačeno.



- Po zaschnutí lepidla je možné hrací plochu vybarvit a dokrášlit.
- Před samotnou hrou je třeba mít šestistrannou hrací kostku 1-6 (z jiné deskové hry).
- Před samotnou hrou je třeba mít pro každého hráče odlišitelnou hrací figurku (z jiné hry).
- Je vhodné mít také další papír a něco na psaní skóre.

Pravidla hry:

- Cílem hry je dojít za pomoci hrací kostky co nejrychleji do cíle a zároveň přitom darovat zvířátkům v lese 10 jablíček z košíku. Hráč může využít jednu zkratku na mapě až v případě, kdy už nemá jablíčka. Na poslední křižovatce se musí vydat k cíli také pouze tehdy, když už nemá v košíku žádná jablíčka. Po cestě musí zastavit vždy na jedno kolo na políčku STOP - aby se porozhlédl po přírodě. Může být také vyzván k dalšímu hodu kostkou a tím k dalšímu pohybu vpřed.



- Na papír napíšeme jména hráčů a každému nakreslíme 10 jablíček (nebo jen koleček).
- Hráči si umístí své figurky na START hrací plochy.
- Hráči se dohodnou, kdo začíná první (např. losováním) a hrají dokola (ve stejném směru a pořadí).
- Hodem kostkou se určí o kolik políček si hráč posune svou figurku ve směru pohybu.
- Kostka udává 1 až 6 kroků kupředu. Číslo 6 neznamena další hod.
- Pokud hráč vstoupí na pole STOP, další kolo se zdrží hodu a tahu (prohlíží si přírodu).
- Pokud hráč vstoupí na pole s KOŠÍKEM, daruje v tomto tahu jedno své jablíčko zvířátkům v lese a zároveň si škrtně na papíře u svého jména také jedno jablíčko. V případě hráčova prázdného košíku (když již hráč nemá jablíčka) se nic neděje.
- Pokud hráč vstoupí na pole s HRACÍ KOSTKOU, pak hází ještě jednou - aby se posunul v před o další kroky dle čísla na kostce. Hráč tak může rychleji projít temným lesem.
- Hráč postupuje vpřed podle vyznačených šipek.
- Na první křižovatce si může hráč zkrátit cestu jen v případě, že už nemá žádná jablíčka.
- Na poslední křižovatce musí hráč odbočit k cíli, ale to jen tehdy, kdy už nemá žádná jablíčka. Jestliže ještě nějaká jablíčka má, musí se vydat cestou vedoucí zpět do lesa, kde si opakuje procházku a rozdává další jablka.
- Vítězí ten, kdo první dojde bez jablíček do cíle. Další výherní místa jsou dána pořadím v cíli.

Přeji příjemnou zábavu!